



KANSAI SDGs YOUth Action 2023
ベストアイデア賞 受賞



関西SDGsプラットフォーム
教育分科会
SDGs ナレッジラボ



私たちは持続可能な開発目標 (SDGs) を支援しています。

追手門学院大学の学生が考案！

賞味期限・消費期限について
小学生から楽しく学べるカードゲーム

まんぷくゲーム

実現化をするためのご支援をお願いします

まんぷくゲームは、ペーパーファンディングを行なっています。ご協力いただいた方には、実現化後にゲームを差し上げます。詳しくは、下記お申し込みフォームをご確認ください。

当ゲームは、小・中学校にて食品ロス削減を啓発するための教育ツールとして使用いただきたいと思います。寄付金で実現化したゲームは 小・中学校へ寄贈します。ご支援くださいますよう、よろしくお願いいたします。

プラン A 50,000円

リターン

- ・ゲーム**5**セットをお送りします。
- ・ご支援いただいた方のご指定のバナーをHPに掲載します。
期間：HP継続の限り(最低1年以上)

プラン B 25,000円

リターン

ゲーム**3**セットをお送りします。

プラン C 10,000円

リターン

ゲーム**1**セットをお送りします。

ご支援の流れ

①QR よりフォームへ入力



<https://forms.gle/AJT3VpKGYrtvWUjQ9>

②指定口座へお振込

入金を確認しましたら、フォームに記入いただいたメールアドレスへご連絡します。

③製品完成後送付

お選びいただいたプランに基づき、商品をお送りいたします。

まんぷくゲーム 開発ストーリー

大学の授業でSDGsを学び、食品ロスの問題に取り組んだまんぷくチームは、子ども達に「賞味期限」と「消費期限」の違いを知ってもらうためのカードゲームのアイデアを「第4回関西SDGs YOUth Action2022」へ応募しましたが、入賞には至りませんでした。その後、チームで活動を継続し、ゲームの内容を見直し、試作品を作ることで、イベントへの出展や学校でのテストプレイを何度も実施しました。そして「第5回関西SDGs YOUth Action2023」へ再応募したところ【ベストアイデア賞】受賞に至りました。



第5回関西SDGs YOUth Action2023 ベストアイデア賞 受賞

受賞後のサポートとしてSDGs YOUth Actionを運営する関西SDGsプラットフォーム 教育分科会 SDGs ナレッジラボ(事務局：NPO法人 Deep People)のサポートを受けながら、実現化に向けて取り組んでいます。

ゲームの内容

対象 小学生以上

プレイ人数 2~5名

勝利条件

ぴったり100点または100点までの近い得点を得た人が「まんぷく」と言って勝利。

- ①じゃんけんで勝った人から時計回りに山札を引く。
- ②番目の人から『アクションカード』を使用できる。使用せず進むことも可能。アクションカードを使用することで、ゲーム性が高まる。
- ③『普通カード』を引いたら10~20点獲得できる。
『賞味期限切れカード』を引いたら5点もしくはアレンジカード『調理カード』を使って10点獲得できる。
『消費期限切れカード』を引いたら-5点もしくはアレンジカード『コンポストカード』を使って5点獲得できる。
獲得した数字のコインを、プレイシートへ置いていく。100点を目指してプレイする。

まんぷく!



関西SDGsプラットフォーム(事務局：独立行政法人国際協力機構 関西センター、経済産業省 近畿経済産業局、関西広域連合 本部事務局)と、公益社団法人2025年日本国際博覧会協会が主催して、小学生以上の学生を対象とし、SDGsを達成するためのアイデアやアクションを募集しています。受賞アイデア・アクション実現のサポートも行なっています。



関西SDGsプラットフォーム
教育分科会
SDGs ナレッジラボ



SDGs YOUth Actionを運営。SDGsの「誰一人取り残さないーNo one will be left behind」という理念の下、未来を担う全ての子どもたちに対して、学習支援だけでなく、社会に貢献し、SDGs達成にも取り組み、よりよい社会を目指し、実際に行動し体験出来るステイジづくりやSDGs教育を行います。

問
合
わ
せ
先

✉ info@manpuku-game.jp

🌐 http://manpuku-game.jp



【事務局】

関西SDGsプラットフォーム 教育分科会 SDGs ナレッジラボ
(事務局 NPO法人 Deep People)